Klasse GUI

{

Methode „MenüGUI“

{

Spielanweisung

Startbutton

}

Methode „SpielGUI“

{

Munition

Zeit

Gesammelte Punkte

Punkte bei Treffer?

Aktuellen Punktestand an EndGUI übergeben

}

Methode: „EndGUI“

Info: Game Over

Bei Game-Over Name eingeben (End-GUI)

Aktuellen Punktesstand aus SpielGUI holen

Übergabe an Datenbank

}

}